



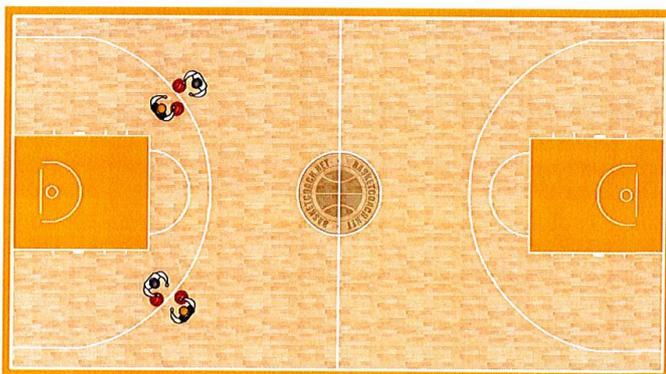
MINIBASKET

Il Minibasket è un giocosport in cui l'insieme delle strategie, dei metodi e dei mezzi tende a favorire l'apprendimento e la pratica, da parte dei bambini, di forme educative e semplificate della pallacanestro.

Il modello culturale attraverso il quale s'intende descriverlo è ispirato a modalità applicative nelle quali conoscenze ed abilità diventano competenze ed il piano di sviluppo funzionale-motorio si integra con il livello emotivo-cognitivo. I bambini, pertanto, imparano a giocare comprendendo il significato di ciò che apprendono e crescono come persone libere, autonome e competenti.

- Questo progetto, è rivolto a bambini e bambine nati/e negli anni 2006, 2007 e 2008 che siano nati o residenti in un Comune della Campania che abbia aderito al Progetto "Sport in... Comune", tesserati/e o non per una FSN/DSA/EPS.
- E' consentita la partecipazione mista M/F ed ogni squadra sarà composta da 9 giocatori, indipendentemente dal sesso.
- La **fase comunale** sarà articolata su quattro prove. 3 punti verranno attribuiti alla squadra vincitrice di ogni gara, 1 punto alla squadra perdente, 2 punti ad entrambe in caso di pareggio.
- Alla fine di tutte le prove, vincerà la squadra che avrà totalizzato il maggior numero di punti. In caso di parità fra una o più squadre, si disputerà una gara di "tiri liberi" in cui vincerà chi sarà capace di realizzare più canestri in 2 minuti.





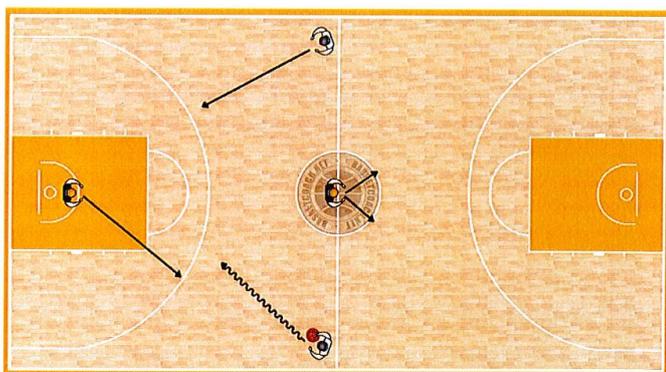
1. Sfida di tiro da scambio:

Bambini divisi in due gruppi, per ciascuna squadra. Si affrontano due per volta, sui due lati del canestro, all'altezza della linea dei 3 punti. Si scambiano il pallone e chi comanda (fronte a canestro), quando vuole, parte verso il canestro.

Chi segna per primo, conquista potere e punto per la propria squadra.

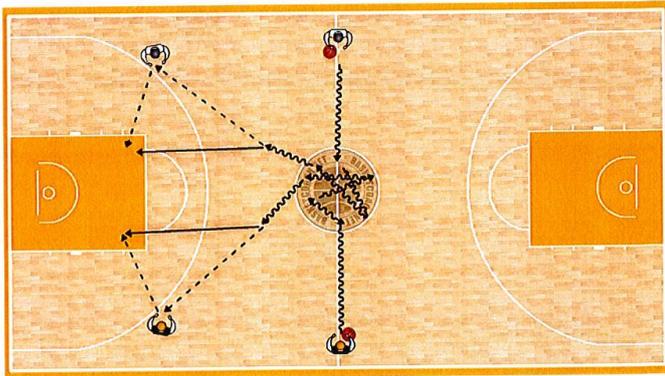
In ogni quarto di campo, vince il gruppo che, per primo raggiunge i 20 punti.

3 punti a una squadra, in caso di vittoria su entrambi i lati, 1 punto all'altra. 2 punti a entrambe, in caso di vittorie delle due contendenti.

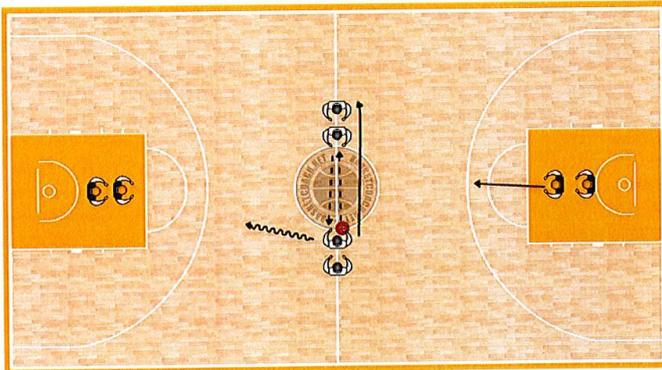


2. 2c1 + 1 di spalle: Le due squadre disposte come in figura. Attivatore del gioco il difensore nello smile. L'altro tocca il cerchio e torna a $\frac{1}{2}$ campo. 2c1 + 1 e 2c2 a tutto campo. Punto alla squadra che realizza per prima. Inversione dei ruoli ad ogni ripresa. Il gioco si conclude dopo 20 riprese. Vince la squadra che totalizza più punti.

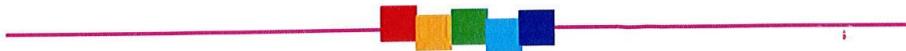




- 3. Parto quando voglio:** Metà squadra a $\frac{1}{2}$ campo con palla, l'altra metà sulla linea dei 3 punti. I due con palla entrano nel cerchio di $\frac{1}{2}$ campo e palleggiano senza scontrarsi. Chi comanda, quando vuole, sprinta verso il canestro, passa/riceve/tira. Punto e comando a chi segna per primo.
Vince la squadra che totalizza più punti, dopo 15 minuti di gioco.



- 4. 4 c 2 + 2 che arrivano veloci:** 4 attaccanti a $\frac{1}{2}$ campo si passano palla e corrono di fronte. 2 difensori in un'area, 2 nell'altra. Attivatore il primo difensore che esce dall'area colorata. Il gioco si sviluppa nella $\frac{1}{2}$ campo opposta.
Punto alla squadra che segna per prima. Inversione dei ruoli ad ogni ripresa. Vince chi totalizza più punti, dopo 15 minuti di gioco.



- Le **fasi provinciali** e la **fase regionale** si disputeranno secondo il seguente regolamento:
 - Squadre divise in più gironi. Si incontreranno in gare di sola andata. Le prime due di ogni girone parteciperanno alle fasi finali;
 - Ogni campo di basket sarà diviso in due ½ campo e in ognuna di esse si giocherà "3c3 sprint" con due canestri;
 - Le gare si disputeranno in 3 tempi da 4 minuti ciascuno ed il cronometro non si arresterà mai;
 - Il canestro realizzato su azione varrà 2 punti. In caso di fallo su tiro senza realizzazione del canestro, sarà concesso 1 punto alla squadra che avrà subito il fallo e la stessa manterrà il possesso di palla. In caso di fallo e canestro realizzato, saranno assegnati 3 punti, ma la palla passerà all'altra squadra. Non è previsto il tiro da 3 punti. Non sono contemplati i tiri liberi;
 - Dopo 5 falli di squadra, verrà attribuito 1 punto ad ogni fallo commesso e il possesso palla resterà alla squadra che l'avrà subito;
 - 3 punti saranno attribuiti alla squadra vincitrice, 1 punto alla perdente, 2 punti ad entrambe in caso di parità;
 - Ogni squadra dovrà essere composta da 9 giocatori/trici. Ogni giocatore non potrà disputare più di un tempo per ogni partita. Le sostituzioni saranno ammesse solo in caso di infortunio e sarà l'istruttore a scegliere il sostituto;
 - Si giocherà con il pallone da minibasket;
 - La partecipazione alla fase comunale è libera. Alla fase provinciale la rappresentativa prima classificata. Alla fase regionale, secondo il Regolamento Generale della manifestazione.

Responsabile Regionale Minibasket

Enrico Giamberini tel: 3475607110 - mail: minibasket@campania.fip.it

Coordinatore Tecnico Territoriale

Dario Mondini tel: 3929946607 - mail: dariomondini.mini@gmail.com

