



PATTINAGGIO

NORME DI GIOCO

Art. 1

Il gioco è rivolto ai nati/e negli anni 2006, 2007 e 2008 nati o residenti in un Comune della Regione Campania che abbia aderito al Progetto "Sport in... Comune" tesserati/e o non per una FSN/DSA/EPS.

Art. 2

E' consentita la partecipazione mista M/F, ogni squadra è composta da 6 ragazzi/e indipendentemente dal sesso.

Art. 3 - Pattinaggio corsa

È una gara a tempo che si effettua in pista piana su un percorso che presenta difficoltà tecniche diversificate e con un numero limitato di atleti.

Art. 4 - Modalità svolgimento

La gara si svolge percorrendo il tracciato alotoripato.

1° GIRO (colore blu) curva a boa sul primo birillo, passaggio a sinistra del birillo centrale e giro dei due birilli di fondo.

2° GIRO (colore rosso) curva a boa sul secondo birillo, passaggio a sinistra del birillo centrale e giro dei due birilli di fondo.

3° GIRO (colore verde) giro completo dei quattro birilli con salto dei conetti sul rettilineo ed arrivo sul rettilineo opposto.

La gara si effettua in due fasi a tempo:

1^ fase: qualificazione

- se i concorrenti alla partenza sono in numero pari o inferiore a 12, la prova di qualificazione non viene effettuata e gli atleti accedono direttamente alla finale.
- se due o più concorrenti si classificano al 12° posto, vengono ammessi in soprannumero alla fase finale.

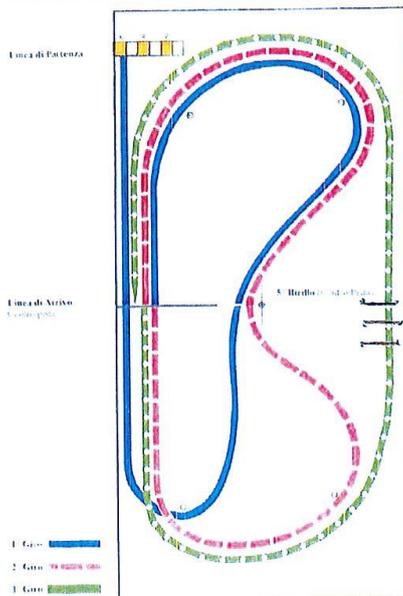
2^ fase: finale

Partecipano alla finale i migliori 12 tempi della precedente fase di qualificazione, che eseguono la prova nel seguente ordine: 4°-8°-12°-3°-7°-11°-2°-6°-10°-1°-5°-9° classificato.

La composizione di tutte le batterie viene sorteggiata. Viene chiamato alla partenza un numero massimo di tre atleti per volta, che si posizionano negli spazi determinati dalle caselle, la cui scelta è libera.

Ciascun atleta vi si colloca, scegliendo fra i box 2, 4 e 6, la cui numerazione inizia dal limite interno del percorso, in base all'ordine con cui viene chiamato dal Giudice di Partenza. La classifica finale viene redatta in base al tempo impiegato nella fase finale. Gli atleti ritirati o squalificati non vengono classificati. In caso di mancato rilevamento del tempo la prova va ripetuta.

PERCORSO DI DESTREZZA

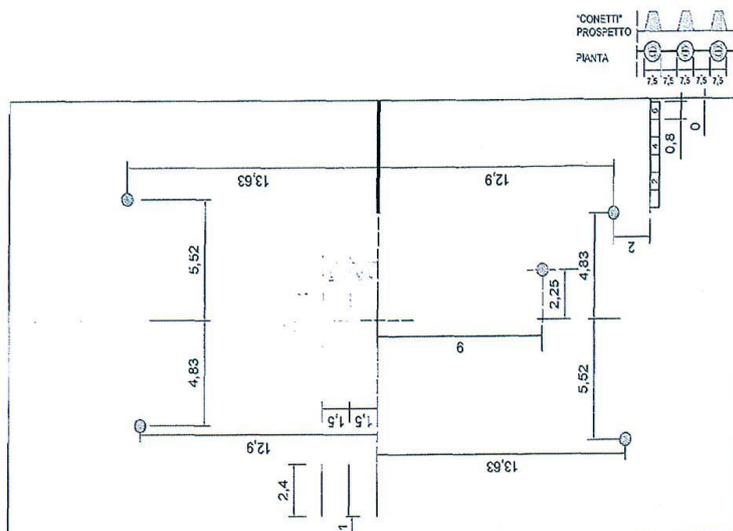


Partenza

Il Giudice di Partenza (Starter), chiama gli atleti in base all'ordine di partenza li invita a posizionarsi con libera impostazione al di fuori dei box situati sulla linea di partenza, in attesa del comando "IN POSIZIONE". Quando tale comando viene dato, gli atleti si posizionano nei box ed assumono la posizione di partenza. Ad atleti immobili il Giudice di Partenza, da la partenza.

Penalità

L'atleta che, durante l'esecuzione della prova, sposta i birilli che determinano le traiettorie per 3 volte oltre la loro sede regolamentare (con esclusione dei birilli che compongono le barriere) oppure non percorre le traiettorie del tracciato, viene squalificato per fallo tecnico e classificato dopo coloro che l'hanno conclusa regolarmente.



Art. 5

La partecipazione alla manifestazione nella fase comunale è libera: ogni Associazione o Società Sportiva, ed ogni Istituto Scolastico potrà iscrivere quante squadre vorrà. Accederà alla fase provinciale la rappresentativa prima classificata. Alla fase Regionale si accederà secondo quanto previsto dal Regolamento Generale della manifestazione.

Art. 6

PREMIAZIONI: Per le fasi Provinciali e Regionali sono previsti le premiazioni delle prime tre rappresentative per gruppo di appartenenza.

Art. 7

Per quanto non contemplato nelle predette norme si fa riferimento al Regolamento Tecnico della Federazione Italiana Sport Rotellistici ed al "Regolamento Generale" del Progetto.

Il Referente tecnico della Federazione Italiana Sport Rotellistici

al quale si possono chiedere chiarimenti relative alle norme di gioco è il

Prof. Saverio Marino

tel. 335/6670676

indirizzo e-mail saveriomarino@ottoruotesalerno.com

